



Queridas familias:

Nos encontramos nuevamente en esta semana para avanzar con los aprendizajes de nuestros niños/as.



La propuesta es trabajar con una efeméride:

2 de Abril "Día del Veterano y de los Caídos en la Guerra de Malvinas"

Y les propongo una serie de juegos que tienen que ver con los contenidos trabajados

en las clases de diagnóstico para reforzar esos aprendizajes.

Los mismos son **optativos** pueden trabajar de manera relajada, ya que el objetivo es **divertirnos y aprender**.

Ante cualquier duda, inquietud o consulta pueden escribir a mi correo:

cobospamela@danteriocuarto.edu.ar

Y el correo de la Sra. Directora Ana Belén si necesitan consultar

bravoabelen@danteriocuarto.edu.ar

¡Les deseo una excelente semana en familia!

SEÑO PAME.



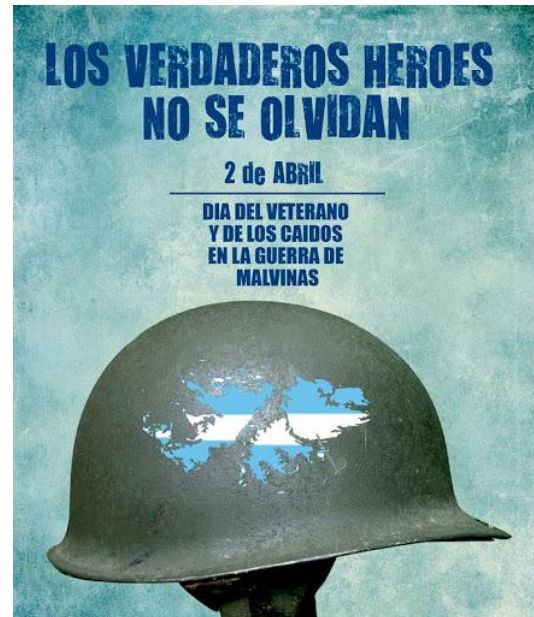
2 DE ABRIL:

“Día del Veterano y Caídos en la Guerra de Malvinas”

Actividades:

Fecha:

Malvinas es un recuerdo doloroso, un reclamo con ardor. Desde la mente de los niños y de las niñas debe resultar difícil entender lo que sucedió. Podemos remitirlo a una situación familiar cotidiana: la impotencia y la bronca que sentimos cuando nos quitan algo que nos pertenece y que no nos es devuelto a pesar de nuestros reiterados pedidos.



Para recordar un poco acerca de esta fecha tan importante te propongo:

Mira con atención el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=uqlvfZ64Ne8>



el
soldado
maestro

Esta es la historia de vida de un ex combatiente de Malvinas que era maestro en la Escuela N°32 de Laferrére cuando tuvo que partir hacia las islas. Como fue todo muy rápido, no pudo despedirse de sus alumnos y les envió esta carta que hoy quiero que todos ustedes conozcan.



Colegio

Dante Alighieri

Cervantes y Figueroa. Río Cuarto (Cba)

Tel: (0358) 462-7315

colegio@danteriocuarto.edu.ar

✚ Lee la siguiente carta que le escribió el maestro a sus estudiantes:

Carta del maestro Julio Cao a sus alumnos

Desearía que hiciera llegar a la maestra de 3.º "D" este mensaje para mis alumnos:

A mis queridos alumnos de 3.º "D":
No hemos tenido tiempo para despedirnos y eso me ha tenido preocupado muchas noches aquí en Malvinas, donde me encuentro cumpliendo mi labor de soldado: defender la Bandera.
Espero que ustedes no se preocupen mucho por mí porque muy pronto vamos a estar juntos nuevamente y vamos a cerrar los ojos y nos vamos a subir a nuestro inmenso Cóndor y le vamos a decir que nos lleve a todos al país de los cuentos que, como ustedes saben, queda muy cerca de las Malvinas.
Y ahora, como el maestro conoce muy bien las islas, no nos vamos a perder.
Chicos, quiero que sepan que a las noches, cuando me acuesto, cierro los ojos y veo cada una de sus caritas riendo y jugando; cuando me duermo, sueño que estoy con ustedes.
Quiero que se pongan muy contentos porque su maestro es un soldado que los quiere y los extraña.
Ahora sólo le pido a Dios volver pronto con ustedes.

Muchos cariños de su maestro que nunca se olvida de ustedes. Afectuosamente,

Julio



✚ Escribible una carta al soldado maestro Julio Cao contándole lo que sucede en la actualidad con nuestras Islas Malvinas. Puedes ayudarte con el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=u7jhlxeFXY>

¡NOS DIVERTIMOS!



Los siguientes enlaces te conducen a juegos que tiene que ver con el espacio curricular de Matemáticas. En esta ocasión trabajaremos las tablas de multiplicar y el uso de la recta numérica que también trabajamos en clase con la seño.

El primer juego consiste en colocar los números teniendo en cuenta el dibujo que se presenta y pensando también si conoces esa tabla de multiplicar.

Puedes jugar con toda la columna C que tiene que ver con la multiplicación de una y dos cifras, trucos para multiplicar, etc.

<https://la.ixl.com/math/4-grado/comprender-la-multiplicaci%C3%B3n>

El segundo juego consiste en representar enteros en la recta numérica.

<https://la.ixl.com/math/4-grado/representar-enteros-en-rectas-num%C3%A9ricas>

Si quieres puedes anotar en una hoja cual fue el puntaje obtenido y el tiempo en el que lo lograste.

¡ATENCIÓN! Debes jugar en tiempos cortos ya que la página te pide suscribirte... Todos los días puedes jugar un poco.

¡ANÍMATE Y SUPERATE DIARIAMENTE!



DEJA VOLAR LA IMAGINACION

Te propongo algunas técnicas creativas para inventar historias



Por ejemplo: podemos empezar a escribir una historia con la siguiente pregunta: ¿Qué ocurriría si.....

¿Qué ocurriría si un hombre se despertase transformado en escarabajo?

¿Qué ocurriría si todos los ríos se echasen a volar?

También podemos invertir los cuentos. Por ejemplo:

Blancanieves no se encuentra con los 7 enanitos sino con 7 gigantes ¿Cómo sigue la historia?

O podemos mezclar personajes:

Caperucita se encuentra con Peter Pan

TOMA UN LÁPIZ Y UN PAPEL Y ECHA A VOLAR TU IMAGINACIÓN, ESTOY SEGURA QUE GRANDES Y HERMOSAS HISTORIAS SALDRÁN DE TU CABECITA

¡DALE... VOS PODES!



